



**REGOLAMENTO**

**PER L'USO DEI PARCHI E DEI GIARDINI**

**DI PROPRIETA' DELLA SOCIETA'**

**ACQUE ALBULE S.P.A. - LE TERME DI ROMA**

**Articolo 1. Disposizioni generali**

Il presente Regolamento disciplina le norme sul corretto uso delle attrezzature e delle aree riservate a parco giochi per i bambini, in quanto aventi importanti funzioni ludico ricreative.

Le norme previste sono finalizzate a salvaguardare la salute, la sicurezza e l'incolumità dei bambini che frequentano il parco giochi.

**Articolo 2. Norme generali di comportamento**

Le attrezzature per il gioco dei bambini possono essere liberamente utilizzate, usando cura ed attenzione.

Il libero uso da parte dei minori dei giochi e delle attrezzature è posto sotto sorveglianza e la esclusiva responsabilità delle persone che li hanno in custodia.

Si raccomanda l'adozione delle misure igienico-comportamentali, compatibilmente con l'età, di contenimento della diffusione del COVID19.

Coloro che hanno in custodia i minori sono tenuti a verificare il rispetto delle misure igienico-comportamentali da adottarsi al fine del contenimento della diffusione del COVID19.

Acque Albule S.p.A. – Le Terme di Roma, declina ogni responsabilità per danni derivati da uso improprio.

E' vietato :

- Fumare all'interno del parco giochi;
- Creare punti di bivacco se non nelle aree a ciò destinate;
- Gettare carta, resti di cibo o immondizie di ogni genere al di fuori degli appositi porta rifiuti;
- Utilizzare fiamme e/o accendere fuochi;
- Arrecare danni alle piante ed alle aree verdi;
- Giocare arrecando disturbo;
- Soddisfare bisogni fisiologici al di fuori degli esistenti servizi;
- Usare le attrezzature, per i giochi destinati ai bambini, da chi ha superato il 14° anno di età.

L'accesso al parco presuppone l'accettazione del suddetto regolamento in ogni sua parte.

Le Acque Albule S.p.A. – Le Terme di Roma provvede ad installare apposita segnaletica nel parco giochi per informare gli utenti dei divieti e delle disposizioni di cui al presente regolamento.